

ZARZĄDZENIE NR 129/2023
BURMISTRZA MIASTA I GMINY W NAKLE NAD NOTECIĄ

z dnia 14 września 2023 r.

w sprawie powołania komisji przetargowej

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2023 r. poz. 40 ze zm.) oraz rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzenia przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (tj. Dz. U. z 2021 r. poz. 2213) **z a r z ą d z a m, c o n a s t ę p u j e:**

§ 1. Powołuje się Komisję Przetargową w składzie:

- 1) Przewodniczący - Angelika Szachta
- 2) Z-ca Przewodniczącego - Anita Chęsiak
- 3) Członek - Monika Sołdyga
- 4) Członek - Jarosław Warmke.

§ 2. Celem powołania Komisji Przetargowej jest przeprowadzenie w dniu 20 września 2023 roku:

- a) pierwszego przetargu ustnego nieograniczonego na sprzedaż nieruchomości, oznaczonej w ewidencji gruntów nr 544/11 o pow. 0,1513 ha, dla której Sąd Rejonowy w Nakle nad Notecią - IV Wydział Ksiąg Wieczystych prowadzi księgę wieczystą Kw nr BY1N/00008991/8, położonej w obrębie Paterek przy ulicy Łąkowej
- b) pierwszego przetargu ustnego nieograniczonego na sprzedaż nieruchomości, oznaczonych w ewidencji gruntów nr 535/9, 535/11, 535/19, dla których Sąd Rejonowy w Nakle nad Notecią - IV Wydział Ksiąg Wieczystych prowadzi księgę wieczystą Kw nr BY1N/00008991/8, położonych w obrębie Paterek.

§ 3. Przetargi odbędą się w terminie i miejscu określonym w ogłoszeniu Burmistrza Miasta i Gminy Nakło nad Notecią z dnia 25 lipca 2023 rok i z dnia 26 lipca 2023 roku. Ogłoszenie i Regulamin określają warunki udziału w przetargu.

§ 4. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym zarządzeniu stosuje się przepisy rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzenia przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (tj. Dz. U. z 2021 r. poz. 2213).

§ 5. Wykonanie zarządzenia powierza się Dyrektorowi Wydziału Gospodarki Nieruchomościami i Rolnictwa.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.