

Nakło nad Notecią, 2022.11.02

WRN.6150.18.2022

O B W I E S Z C Z E N I E

Na podstawie art. 42 ab ust. 2 ustawy z dnia 13 października 1995 roku „Prawo łowieckie” (tj. Dz.U. z 2022 roku, poz. 1173),

Burmistrz Miasta i Gminy Nakło nad Notecią podaje do publicznej wiadomości

że na terenie obwodu łowieckiego nr 156, w miejscowości **Wieszki**, odbędą się polowania zbiorowe, organizowane przez Polski Związek Łowiecki Zarząd Główny w Warszawie OHZ Szubin, Szaradowo 14, 89-206 Zalesie.

Polowania odbędą się w następujących terminach:

- **12-13 listopad 2022 roku**, w godzinach 7³⁰ – 16³⁰,
- **18-19-20 listopad 2022 roku**, w godzinach 7³⁰ – 16³⁰.

Jednocześnie informuję, że właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż 3 dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego, może zgłosić do Burmistrza sprzeciw wraz z uzasadnieniem. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomość przez podanie dokładnego adresu, a w przypadku gdyby takiego adresu nie było – numeru działki ewidencyjnej i nazwę obrębu.

Burmistrz zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego o wniesionym przez właściciela, posiadacza lub zarządcę gruntu sprzeciwie do organizowanego polowania zbiorowego, przekazując mu ten sprzeciw wraz z uzasadnieniem.

Dzierżawca lub zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi.

Dzierżawca lub zarządca obwodu łowieckiego obowiązany jest przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego oznakować obszar tego polowania tablicami ostrzegawczymi.

Z up. Burmistrza
mgr Angelika Szachta
Dyrektor Wydziału

Niniejsze obwieszczenie podaje się do publicznej wiadomości, w sposób zwyczajowo przyjęty tj. poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń Urzędu Miasta i Gminy w Nakle nad Notecią oraz umieszczenie w Biuletynie Informacji Publicznej – www.bip.naklo.pl w zakładce: Aktualności i Obwieszczenia – Łowiectwo.